

รูปแบบการแข่งขันและกติกา

1. การตั้งค่าของเกมที่ใช้ในการแข่งขัน Free Fire World Series Thailand 2025 Fall
 - ปิดใช้งานค่าสถานะปืนจากสกินอาวุธ
 - เปิดการใช้งานระบบซัพชีวิต
 - เปิดใช้งานภารกิจภายในเกม (In-game Mission)
 - ปิดใช้งานภารกิจรวมของแผนที่ (In-match Quest)
 - ปิดระบบสุ่มวงเกิดของระดับสูง (High Tier Loot Zone)
 - เปิดใช้งานมุล็อกหลังถูกกำจัด
 - เปิดใช้งานระบบมุมมองตัวละครแบบเดียวกัน
 - ปิดระบบการแสดงชื่อของตัวละครภายในเกม
 - ปิดระบบแสดงรายงานการกำจัด (Kill Feed)
 - เปิดระบบป้องกันการใช้งานเครื่องจำลองโปรแกรมการเล่นเกมที่เล่นผ่านคอมพิวเตอร์ (Emulator)

แผนที่ที่ใช้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก (coming soon)

รอบคัดเลือก รอบที่ 1

รอบคัดเลือก รอบที่ 2

รอบ SEMI-FINAL

รอบ FINAL แข่งขัน

กติกาการนับคะแนนและการจัดอันดับ

เกณฑ์การจัดอันดับและจำนวนคะแนนในการแข่งขัน Free Fire World Series Thailand 2025 Fall

- การกำจัดศัตรู 1 ตัว (Eliminated) จะได้รับ 1 คะแนน
- คะแนนอันดับที่จะได้ในแต่ละเกม

ตารางคะแนนอันดับที่จะได้รับ




อันดับที่ได้รับ	คะแนน	อันดับที่ได้รับ	คะแนน
อันดับที่ 1 หรือ BOOYAH	12	อันดับที่ 7	4
อันดับที่ 2	9	อันดับที่ 8	3
อันดับที่ 3	8	อันดับที่ 9	2
อันดับที่ 4	7	อันดับที่ 10	1
อันดับที่ 5	6	อันดับที่ 11	0
อันดับที่ 6	5	อันดับที่ 12	0

การจัดอันดับในกรณีคะแนนเท่ากัน

หลังจากการแข่งขันในรอบนั้น ๆ เสร็จสิ้น หากเกิดกรณีคะแนนเท่ากันจะเรียงลำดับการตัดสินอันดับดังนี้

1. ดูจากจำนวน Booyah หรืออันดับที่ 1 หากทีมใดได้มากกว่าจะได้อันดับที่ดีกว่า
2. จากข้อ 1. หากจำนวน Booyah หรืออันดับที่ 1 เท่ากัน จะดูจากจำนวน Elims(กำจัด) รวมโดยไม่นับคะแนนอันดับ ทีมใดได้จำนวน Elims(กำจัด) รวมจากทุกเกมที่แข่งในรอบนั้น ๆ เยอะกว่า จะได้อันดับที่ดีกว่า
3. จากข้อ 2. หากจำนวน Elims(กำจัด)เท่ากัน จะดูที่อันดับในเกมสุดท้ายที่ทำการแข่งขันในวันนั้น ๆ ทีมใดอันดับสูงจะได้อันดับที่ดีกว่าในตารางคะแนนรวม

 . กฎข้อบังคับเพิ่มเติมและบทลงโทษ (กฎเหล็กควบคุมการแข่งขัน)

-  อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน (ห้าม iPad/แท็บเล็ต):
 - อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้ โทรศัพท์มือถือ (Smart Phone) เท่านั้น
 -  ไม่อนุญาตให้ใช้ iPad, แท็บเล็ต (Tablet) หรืออุปกรณ์หน้าจอใหญ่ทุกชนิดในการแข่งขันเด็ดขาด เพื่อความเท่าเทียมกันในเรื่องของมุมมอง สายตา และระบบการควบคุม (หากกรรมการตรวจพบหน้าจอ หรือได้รับการประท้วงที่มีหลักฐาน ทีมนั้นจะถูกปรับแพ้พาวล์และคัดออกจากการแข่งขันทันที)
 - ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมือถือ และสายชาร์จ/แบตเตอรี่สำรองมาด้วยตนเอง
-  ปัญหาทางเทคนิคและระบบอินเทอร์เน็ต (เน็ตหลุด):
 - ความรับผิดชอบส่วนบุคคล: ผู้เข้าแข่งขันต้องรับผิดชอบต่อความเสี่ยงของอินเทอร์เน็ตและอุปกรณ์ของตนเอง (แนะนำให้ใช้เน็ตมือถือส่วนตัว ไม่แนะนำให้ใช้ Wi-Fi โรงเรียนเนื่องจากคนใช้งานจำนวนมากในวันงานอาจทำให้เกิดการกระตุกหรือหลุดได้)
 - กรณีเกิดการหลุด (Disconnect): หากผู้เข้าแข่งขันเกิดปัญหาเน็ตหลุด, เครื่องดับ, หรือเกมค้างออกระหว่างการแข่งขัน จะไม่มีการหยุดเกม (Pause) หรือเริ่มแข่งใหม่ (Rematch) ให้เด็ดขาด ให้ผู้เล่นที่เหลือในทีมทำการแข่งขันต่อไปตามจำนวนคนที่เหลืออยู่ และยึดคะแนนตามที่ระบบสรุปเมื่อจบเกมทันที